using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace StructApp

{

delegate void D();

delegate void De();

delegate string Del();

class Events

{

public event D E;

public void EOn()

{

E();

Console.WriteLine("Событие 1 произошло.");

}

public event De Ev;

public void EvOn()

{

Ev();

Console.WriteLine("Событие 2 произошло.");

}

public event Del Eve;

public string EveOn()

{

Console.WriteLine("Общее событие произошло.");

return Eve();

}

}

class Place

{

public string pol;

public void Write()

{

Console.WriteLine("Координаты: " + pol);

}

}

class Oblast : Place

{

public string number;

public virtual void Vyvod()

{

Console.WriteLine("Количество районов: " + number);

}

}

class City : Oblast

{

public string name;

public virtual void Name()

{

Console.WriteLine("Название: " + name);

D d = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод 1.");

};

d();

}

}

class Megapolis : City

{

public string mesto;

public virtual void Place()

{

Console.WriteLine("Площадь: " + mesto);

De de = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод 2.");

};

de();

}

}

class Program

{

static Del D()

{

Del del = delegate ()

{

string ss = "Общий анонимный метод.";

return ss;

};

return del;

}

static void Main(string[] args)

{

Events evt = new Events();

evt.Eve += D();

Console.WriteLine(evt.EveOn());

Console.WriteLine();

Megapolis a1 = new Megapolis();

a1.pol = "40.7143528, -74.0059731";

a1.number = "5";

a1.name = "New-York";

a1.mesto = "789 км2";

a1.Write();

evt.E += a1.Vyvod;

evt.EOn();

a1.Name();

evt.Ev += a1.Place;

evt.EvOn();

Console.ReadKey();

}

}

}